

## 2. fáza

myslím si, že prvé dve defaultové pravidla na s.2 majú inak chápané stráže ako ostatné; konflikt je umelý - defaultové pravidlo na predchádzajúcej strane svedčí o tom, že ten konflikt netreba riešiť

akcie `napustSystem` a `vypustSystem` by mali mať ako dôsledok aj prepísanie bázy znalostí (prestáva platiť, že systém je vypustený resp. napustený)

## 3. fáza

kde sa definuje čas postreku? akú úlohu plní pravidlo, ktoré vynuluje čas postreku, keď sa kropí (ja si to predstavujem tak, že čas postreku sa periodicky aktualizuje; teda, keď kropí - ak kropenie je zavlažovanie - tak ho prestaví na najbližší potrebný čas na rozdiel od dažďa, keď najbližšie polievanie nie je potrebné); s týmto súvisí aj zmena kropenia, ak sú vyššie teploty - vtedy treba zmeniť interval medzi kropeniami

## 4. fáza

v zadání bolo, že finálna verzia predstaví čo najuplnejšiu reprezentáciu scenára a jeho riešenia; kaydopádne aspoň v úvode poslednej časti mala byť zmienka o tom, čo sa formuluje; to sú viac-menej iba formálne výhrady

prečo sa vynuluje čas posledného dažďa, keď prší? (3. pravidlo, str.2)

akcie (ako `oznamKosenie`, `zacniKropitTravnik`) by mali byť prepojené s nejakým zápisom do bázy znalostí

celkovo som však dosť spokojný