

## **2. fáza**

otázka je, či v hre je jediná miestnosť a jediné svietidlo; ak ich je viac, argumenty v predikátoch sú nutné; v pravidlách však argumenty chýbajú - v rozpore so špecifikáciou

načo a ako tlmiť svetlo, keď nemá prúd?

do hodnotenia som zarátal aj to, že riešenie konfliktov je opísané iba neformálne

## **3. fáza**

oceňujem modifikáciu v prechádzajúcej fáze

nerozumiem dôvodom na zavedenie preferencie: vždy svieti, ani vždy zhasnuté nezískame ako dôsledok pravidiel; preto si myslím, že iba jedno z nich môže byť "natvrdo" v báze znalostí; ako by to mohlo byť inak?

## **4. fáza**

bolo by fajn, keby ste načrtli prostriedkami navrhnutého formátu využitie preferencií na predikátoch pri riešení nejakých konfliktných situácií

k tomu, aby som pracu považoval za výbornú (je fajn) chýba aj to, že zadanie nebolo celkom splnené - 4. dokument mal byť pokus o čo najlepšíu reprezentáciu scenára