

Agent - definícia, vlastnosti, z čoho sa skladá. Silné a slabé agenty. Klasifikácia agentov podľa voľby akcie. Klasifikácia podľa cieľa. Vnútorň stav. Typy agentov. Typy kolónii agentov. Typy prostredia. Vzťah komplexnosti a inteligencie. Komunikácia medzi agentami – priama, nepriama. Komunikačný jazyk. Rečové akty. Scenáre KQML. Reprezentačný jazyk. Ontologický problém a jeho riešenie. KIF a XML. Binding. Vybudovanie MAS nad TCP/IP. ISO OSI, middleware, CORBA, RMI. Marshalling, demarshaling. Vybudovanie MAS v IPC nad SRR. Client-Server. Enwrapping. Architektúra Agent-Space. Konfigurovateľnosť, zotaviteľnosť z chýb. Práca v reálnom čase. Modifikovateľnosť. Význam čistej reaktivity. Normalizácia. Decentralizácia. Postuláty tzv. novej UI. Robustnosť. Dekompozícia systému funkciou a aktivitou. Subsumpčná architektúra. ALLEN. Modelovanie pomocou agentov: hmyz, mysel (Fodor, Minsky - PKA).