

2-AIN-266 Deklaratívne programovanie

Letný semester 2021/22

1. prednáška

Ján Komara

Obsah 1. prednášky

Distančná výučba

Cieľ a obsah predmetu

Deklaratívne programovanie

Primitívne rekurzívne funkcie

Záver

Distančná výučba

Pokyny

- ▶ Vypnite si kameru a stlmte si mikrofón.
- ▶ Komunikovať je možné počas celého stretnutia.
- ▶ Ak máte otázku alebo chcete niečo povedať, tak zdvihnite ruku.
- ▶ Po vyzvaní zapnite si mikrofón.
- ▶ Po skončení ruku zložte a stlmte si mikrofón.
- ▶ Prezentácia je nahrávaná.
- ▶ Nahrávku zo stretnutia nájdete v tejto sekcii.
- ▶ Slajdy zo stretnutia nájdete pod položkou Súborý/Files.

Cieľ a obsah predmetu

Cieľ predmetu

- ▶ Vybudovať matematické základy deklaratívnych programovacích jazykov.

Kde hľadáme riešenie?

- ▶ V matematickej logike – v časti, ktorá sa volá *Teória rekurzívnych funkcií*.

Prečo?

- ▶ Churchova téza: trieda intuitívne vypočítateľných funkcií je totožná s obecnou rekurzívnymi funkciami (Herbrand-Gödel).
- ▶ Návrh prvého jazyka deklaratívnej paradigmy jazyka Lisp bol silne ovplyvnený formalizmom čiastočne rekurzívnych funkcií.

Deklaratívne programovanie

Paradigma deklaratívneho programovania

- ▶ Deklaratívne programy sú definície matematických objektov (funkcie, relácie).
- ▶ Zhoda medzi definičnou a výpočtovou sémantikou umožňuje analyzovať programy elementárnymi prostriedkami.
- ▶ Všetky časti tvorby programu je možné realizovať v tom istom formalizme:
 - ▶ špecifikácia,
 - ▶ implementácia,
 - ▶ verifikácia,
 - ▶ výpočet.
- ▶ Jednoduchá sémantika sa kombinuje s expresívnymi programátorskými konštrukciami.

Deklaratívne programovanie

Výučba deklaratívneho programovania na fakulte

- ▶ Softvér používaný pri výučbe tohto predmetu:
 - ▶ programovací jazyk a špecifikačno-verifikačný systém CL (Clausal Language).
- ▶ Súvisiace predmety:
 - ▶ 1-AIN-470 Špecifikácia a verifikácia programov,
 - ▶ 2-AIN-285 Symbolické programovanie a LISP.
- ▶ Iné deklaratívne programovacie jazyky:
 - ▶ funkcionálne programovacie jazyky – Lisp, Haskell;
 - ▶ logické programovacie jazyky – Prolog.

Deklaratívne programovanie

Euklidov algoritmus pre výpočet najväčšieho spoločného deliteľa

Špecifikácia

- ▶ Špecifikačný predikát

$$x \mid y \leftrightarrow \exists z y = x \cdot z.$$

- ▶ Špecifikácia programu

$$x \neq 0 \vee y \neq 0 \rightarrow \text{gcd}(x, y) \mid x \wedge \text{gcd}(x, y) \mid y \wedge \\ \forall z (z \mid x \wedge z \mid y \rightarrow z \leq \text{gcd}(x, y)).$$

Tu $\text{gcd}(x, y)$ označuje najväčšieho spoločného deliteľa prirodzených čísel x a y .

Deklaratívne programovanie

Euklidov algoritmus pre výpočet najväčšieho spoločného deliteľa

Deklaratívny program

Idea algoritmu je založená na tejto vlastnosti

$$x > y \wedge z \mid y \rightarrow z \mid x \leftrightarrow z \mid x \div y.$$

Implementácia

```
gcd(x, y) = if x ≠ 0 ∧ y ≠ 0 then
  case
    x > y ⇒ gcd(x ÷ y, y)
    x = y ⇒ x
    x < y ⇒ gcd(x, y ÷ x)
  end
else
  max(x, y).
```


Deklaratívne programovanie

Euklidov algoritmus pre výpočet najväčšieho spoločného deliteľa

Deklaratívny program

```
gcd(x, y) = if  $x \neq 0 \wedge y \neq 0$  then  
  case  
     $x > y \Rightarrow \text{gcd}(x \div y, y)$   
     $x = y \Rightarrow x$   
     $x < y \Rightarrow \text{gcd}(x, y \div x)$   
  end  
else  
   $\max(x, y)$ .  
end
```

Deklaratívne programovanie

Euklidov algoritmus pre výpočet najväčšieho spoločného deliteľa

Výpočet

$$\text{gcd}(12, 9) = \text{gcd}(3, 9) = \text{gcd}(3, 6) = \text{gcd}(3, 3) = 3.$$

Deklaratívne programovanie

Euklidov algoritmus pre výpočet najväčšieho spoločného deliteľa

Deklaratívny program

```
gcd(x, y) = if  $x \neq 0 \wedge y \neq 0$  then  
  case  
     $x > y \Rightarrow \text{gcd}(x \div y, y)$   
     $x = y \Rightarrow x$   
     $x < y \Rightarrow \text{gcd}(x, y \div x)$   
  end  
else  
   $\max(x, y)$ .  
end
```

Deklaratívne programovanie

Euklidov algoritmus pre výpočet najväčšieho spoločného deliteľa

Výpočet

Výpočet s argumentami klesajúcimi v miere $\max(x, y)$:

$$\begin{array}{ccccccccc} \text{gcd}(12, 9) & = & \text{gcd}(3, 9) & = & \text{gcd}(3, 6) & = & \text{gcd}(3, 3) & = & 3 \\ 12 & > & 9 & > & 6 & > & 3. & & \end{array}$$

Terminácia programu

Podmienky regularity zaručujú, že výpočet vždy skončí:

$$x \neq 0 \wedge y \neq 0 \wedge x > y \rightarrow \max(x \div y, y) < \max(x, y)$$

$$x \neq 0 \wedge y \neq 0 \wedge x < y \rightarrow \max(x, y \div x) < \max(x, y).$$

Je to regulárny rekurzívny program s mierou $\max(x, y)$.

Deklaratívne programovanie

Euklidov algoritmus pre výpočet najväčšieho spoločného deliteľa

Deklaratívny program

```
gcd(x, y) = if  $x \neq 0 \wedge y \neq 0$  then
  case
     $x > y \Rightarrow \text{gcd}(x \div y, y)$ 
     $x = y \Rightarrow x$ 
     $x < y \Rightarrow \text{gcd}(x, y \div x)$ 
  end
else
   $\max(x, y)$ .
```

Definovateľnosť

- ▶ Podmienky regularity zaručujú, že tento program čítaný ako rovnosť je korektná definícia binárnej funkcie $\text{gcd}(x, y)$.
- ▶ Je to regulárna rekurzívna definícia s mierou $\max(x, y)$.

Deklaratívne programovanie

Euklidov algoritmus pre výpočet najväčšieho spoločného deliteľa

Zhoda medzi definičnou a výpočtovou sémantikou

Pre každý program v tvare rovnosti, ktorý je zároveň regulárnou definíciou s mierou, platí:

to, čo je počítané týmto programom, je presne to, čo je touto rovnosťou definované.

Verifikácia programu

Na dôkaz špecifikačného tvrdenia

$$x \neq 0 \vee y \neq 0 \rightarrow \text{gcd}(x, y) \mid x \wedge \text{gcd}(x, y) \mid y \wedge \\ \forall z (z \mid x \wedge z \mid y \rightarrow z \leq \text{gcd}(x, y))$$

stačí tak elementárna matematika! Netreba formalizovať koncept výpočtu.

Deklaratívne programovanie

Euklidov algoritmus pre výpočet najväčšieho spoločného deliteľa

Deklaratívny program

```
gcd(x, y) = if  $x \neq 0 \wedge y \neq 0$  then
  case
     $x > y \Rightarrow \text{gcd}(x \div y, y)$ 
     $x = y \Rightarrow x$ 
     $x < y \Rightarrow \text{gcd}(x, y \div x)$ 
  end
else
  max(x, y)
```

Výpočet

Podmienka $x \neq 0 \wedge y \neq 0$ sa zbytočne opakovane vyhodnocuje

$$\text{gcd}(12, 9) = \text{gcd}(3, 9) = \text{gcd}(3, 6) = \text{gcd}(3, 3) = 3.$$

Deklaratívne programovanie

Euklidov algoritmus pre výpočet najväčšieho spoločného deliteľa

Alternatívna implementácia

```
gcd(x, y) = case
    x > y ⇒ gcd(x ÷ y, y)
    x = y ⇒ x
    x < y ⇒ gcd(x, y ÷ x)
end.
```

Výpočet

Podmienka $x \neq 0 \wedge y \neq 0$ sa už zbytočne opakovane nevyhodnocuje

$$\gcd(12, 9) = \gcd(3, 9) = \gcd(3, 6) = \gcd(3, 3) = 3.$$

Deklaratívne programovanie

Euklidov algoritmus pre výpočet najväčšieho spoločného deliteľa

Alternatívna implementácia

$\text{gcd}(x, y) = \text{case}$

$x > y \Rightarrow \text{gcd}(x \div y, y)$

$x = y \Rightarrow x$

$x < y \Rightarrow \text{gcd}(x, y \div x)$

end.

Výpočet

Ten nemusí skončiť:

$$\text{gcd}(1, 0) = \text{gcd}(1 \div 0, 0) = \text{gcd}(1, 0) = \dots$$

Program počíta čiastočnú funkciu!

Deklaratívne programovanie

Euklidov algoritmus pre výpočet najväčšieho spoločného deliteľa

Terminácia programu

Rozšírené podmienky regularity

$$x \neq 0 \wedge y \neq 0 \wedge x > y \rightarrow$$

$$\max(x \div y, y) < \max(x, y) \wedge x \div y \neq 0 \wedge y \neq 0$$

$$x \neq 0 \wedge y \neq 0 \wedge x < y \rightarrow$$

$$\max(x, y \div x) < \max(x, y) \wedge x \neq 0 \wedge y \div x \neq 0$$

zaručia, že výpočet programu skončí pre všetky vstupy spĺňajúce túto vstupnú podmienku

$$x \neq 0 \wedge y \neq 0.$$

Deklaratívne programovanie

Euklidov algoritmus pre výpočet najväčšieho spoločného deliteľa

Zoslabenie podmienky definovateľnosti

Ako súvisí nasledujúca rekurzívna rovnosť s funkciou $\text{gcd}(x, y)$?

$$\begin{aligned}\text{gcd}(x, y) = \text{case} \\ & x > y \Rightarrow \text{gcd}(x \div y, y) \\ & x = y \Rightarrow x \\ & x < y \Rightarrow \text{gcd}(x, y \div x) \\ \text{end.}\end{aligned}$$

Pridaním vstupnej podmienky dostaneme vlastnosť tejto funkcie:

$$\begin{aligned}x \neq 0 \wedge y \neq 0 \rightarrow \text{gcd}(x, y) = \text{case} \\ & x > y \Rightarrow \text{gcd}(x \div y, y) \\ & x = y \Rightarrow x \\ & x < y \Rightarrow \text{gcd}(x, y \div x) \\ \text{end.}\end{aligned}$$

Deklaratívne programovanie

Euklidov algoritmus pre výpočet najväčšieho spoločného deliteľa

Totálna korektnosť

Vyhodnocovanie programu skončí pre všetky vstupy spĺňajúce vstupnú podmienku

$$x \neq 0 \wedge y \neq 0$$

s vypočítanou korektnou hodnotou $\text{gcd}(x, y)$.

Deklaratívne programovanie

Zhrnutie

- ▶ *Univerzum* je množina prirodzených čísel

$$\mathbb{N} = \{0, 1, 2, 3, 4, 5, \dots\}.$$

- ▶ *Dátové štruktúry* kódujeme do \mathbb{N} v štýle jazyka Lisp s pomocou vhodnej párovacej funkcie.
- ▶ *Programy* počítajú (totálne) funkcie nad oborom \mathbb{N} pre vstupy spĺňajúce určité vstupné podmienky. Zároveň vyjadrujú ich vlastnosti pre argumenty spĺňajúce tie vstupné podmienky.
- ▶ *Formálny systém* je druhorádová formalizácia aritmetiky.

Deklaratívne programovanie

Metamatematika deklaratívneho programovania

- ▶ Primitívne rekurzívne funkcie:
 - ▶ aritmetizácia dátových štruktúr, rekurzia s mierou.
- ▶ Obecne rekurzívne funkcie.
- ▶ Čiastočne rekurzívne funkcie:
 - ▶ Churchova téza.
- ▶ Algoritmicky nerozhodnuteľné problémy (problém zastavenia).
- ▶ Ohraničenie formálnych metód (uniformný problém zastavenia).

Primitívne rekurzívne funkcie

Druhy rekurzie

Primitívna rekurzia

- ▶ Umocňovanie:

$$x^0 = 1$$
$$x^{y+1} = x \cdot x^y.$$

(Course of values) rekurzia

- ▶ Fibonacciho postupnosť:

$$f_0 = 0$$
$$f_1 = 1$$
$$f_{n+2} = f_{n+1} + f_n.$$

Primitívne rekurzívne funkcie

Druhy rekurzie

Rekurzia s mierou

- ▶ Euklidov algoritmus:

```
gcd(x, y) = if  $x \neq 0 \wedge y \neq 0$  then
              case
                 $x > y \Rightarrow \text{gcd}(x \div y, y)$ 
                 $x = y \Rightarrow x$ 
                 $x < y \Rightarrow \text{gcd}(x, y \div x)$ 
              end
            else
               $\max(x, y)$ .
```

Obecná rekurzia

- ▶ Ackermannova funkcia (1928).
- ▶ Univerzálna funkcia pre primitívne rekurzívne funkcie.

Primitívne rekurzívne funkcie

Definícia triedy primitívne rekurzívnych funkcií

▶ Základné funkcie:

- ▶ konštantná funkcia $Z(x) = 0$,
- ▶ funkcia nasledovníka $S(x) = x + 1$,
- ▶ identity (projekcie):

$$I_i^n(x_1, \dots, x_n) = x_i$$

pre každé $1 \leq i \leq n$.

▶ Kompozícia (skladanie) funkcií:

$$f(x_1, \dots, x_n) = h(g_1(x_1, \dots, x_n), \dots, g_m(x_1, \dots, x_n)).$$

▶ Primitívna rekurzia:

$$\begin{aligned} f(0, y_1, \dots, y_n) &= g(y_1, \dots, y_n) \\ f(S(x), y_1, \dots, y_n) &= h(x, f(x, y_1, \dots, y_n), y_1, \dots, y_n). \end{aligned}$$

Primitívne rekurzívne funkcie

Definícia triedy primitívne rekurzívnych funkcií

▶ Základné funkcie:

- ▶ konštantná funkcia $Z(x) = 0$,
- ▶ funkcia nasledovníka $S(x) = x + 1$,
- ▶ identity (projekcie):

$$I_i^n(\vec{x}) = x_i$$

pre každé $1 \leq i \leq n$.

▶ Kompozícia (skladanie) funkcií:

$$f(\vec{x}) = h(g_1(\vec{x}), \dots, g_m(\vec{x})).$$

▶ Primitívna rekurzia:

$$\begin{aligned} f(0, \vec{y}) &= g(\vec{y}) \\ f(S(x), \vec{y}) &= h(x, f(x, \vec{y}), \vec{y}). \end{aligned}$$

Primitívne rekurzívne funkcie

Definícia

- ▶ Základné funkcie: $Z(x) = 0$, $S(x) = x + 1$, $I_i^n(\vec{x}) = x_i$.
- ▶ Kompozícia funkcií: $f(\vec{x}) = h(g_1(\vec{x}), \dots, g_m(\vec{x}))$.
- ▶ Primitívna rekurzia:

$$f(0, \vec{y}) = g(\vec{y}) \quad f(S(x), \vec{y}) = h(x, f(x, \vec{y}), \vec{y}).$$

Sčítanie

$$\begin{aligned}0 + y &= y \\ x + 1 + y &= x + y + 1.\end{aligned}$$

Primitívne rekurzívne funkcie

Definícia

- ▶ Základné funkcie: $Z(x) = 0$, $S(x) = x + 1$, $I_i^n(\vec{x}) = x_i$.
- ▶ Kompozícia funkcií: $f(\vec{x}) = h(g_1(\vec{x}), \dots, g_m(\vec{x}))$.
- ▶ Primitívna rekurzia:

$$f(0, \vec{y}) = g(\vec{y}) \quad f(S(x), \vec{y}) = h(x, f(x, \vec{y}), \vec{y}).$$

Sčítanie

$$h(x, z, y) = S I_2^3(x, z, y)$$

$$0 + y = I(y)$$

$$S(x) + y = h(x, x + y, y).$$

Primitívne rekurzívne funkcie

Definícia

- ▶ Základné funkcie: $Z(x) = 0$, $S(x) = x + 1$, $I_i^n(\vec{x}) = x_i$.
- ▶ Kompozícia funkcií: $f(\vec{x}) = h(g_1(\vec{x}), \dots, g_m(\vec{x}))$.
- ▶ Primitívna rekurzia:

$$f(0, \vec{y}) = g(\vec{y}) \quad f(S(x), \vec{y}) = h(x, f(x, \vec{y}), \vec{y}).$$

Násobenie

$$0 \cdot y = 0$$

$$(x + 1) \cdot y = x \cdot y + y.$$

Primitívne rekurzívne funkcie

Definícia

- ▶ Základné funkcie: $Z(x) = 0$, $S(x) = x + 1$, $I_i^n(\vec{x}) = x_i$.
- ▶ Kompozícia funkcií: $f(\vec{x}) = h(g_1(\vec{x}), \dots, g_m(\vec{x}))$.
- ▶ Primitívna rekurzia:

$$f(0, \vec{y}) = g(\vec{y}) \quad f(S(x), \vec{y}) = h(x, f(x, \vec{y}), \vec{y}).$$

Násobenie

$$h_2(x, z, y) = I_2^3(x, z, y) + I_3^3(x, z, y)$$

$$0 \cdot y = Z(y)$$

$$S(x) \cdot y = h_2(x, x \cdot y, y).$$

Primitívne rekurzívne funkcie

Definícia

- ▶ Základné funkcie: $Z(x) = 0$, $S(x) = x + 1$, $I_i^n(\vec{x}) = x_i$.
- ▶ Kompozícia funkcií: $f(\vec{x}) = h(g_1(\vec{x}), \dots, g_m(\vec{x}))$.
- ▶ Primitívna rekurzia:

$$f(0, \vec{y}) = g(\vec{y}) \quad f(S(x), \vec{y}) = h(x, f(x, \vec{y}), \vec{y}).$$

Umocňovanie

$$x^0 = 1$$

$$x^{y+1} = x \cdot x^y.$$

Primitívne rekurzívne funkcie

Definícia

- ▶ Základné funkcie: $Z(x) = 0$, $S(x) = x + 1$, $I_i^n(\vec{x}) = x_i$.
- ▶ Kompozícia funkcií: $f(\vec{x}) = h(g_1(\vec{x}), \dots, g_m(\vec{x}))$.
- ▶ Primitívna rekurzia:

$$f(0, \vec{y}) = g(\vec{y}) \quad f(S(x), \vec{y}) = h(x, f(x, \vec{y}), \vec{y}).$$

Umocňovanie

$$\begin{aligned} f(0, x) &= 1 \\ f(y + 1, x) &= x \cdot f(y, x) \\ x^y &= f(y, x). \end{aligned}$$

Primitívne rekurzívne funkcie

Definícia

- ▶ Základné funkcie: $Z(x) = 0$, $S(x) = x + 1$, $I_i^n(\vec{x}) = x_i$.
- ▶ Kompozícia funkcií: $f(\vec{x}) = h(g_1(\vec{x}), \dots, g_m(\vec{x}))$.
- ▶ Primitívna rekurzia:

$$f(0, \vec{y}) = g(\vec{y}) \quad f(S(x), \vec{y}) = h(x, f(x, \vec{y}), \vec{y}).$$

Umocňovanie

$$C_1(x) = SZ(x)$$

$$h_3(y, z, x) = I_3^3(y, z, x) \cdot I_2^3(y, z, x)$$

$$f(0, x) = C_1(x)$$

$$f(S(y), x) = h_3(y, f(y, x), x)$$

$$x^y = f(I_2^2(x, y), I_1^2(x, y)).$$

Primitívne rekurzívne funkcie

Primitívne rekurzívne funkcie a deklaratívne programovanie

- ▶ Základný vývoj primitívne rekurzívnych funkcií.
- ▶ Primitívne rekurzívne predikáty a ohraničená minimalizácia.
- ▶ Párovacia funkcia a aritmetizácia dátových štruktúr.
- ▶ Vnorená jednoduchá rekurzia:

$$f(0, y) = g(y)$$

$$f(x + 1, y) = h\left(x, f(x, s_1(x, y)), f(x, s_2(x, y, f(x, s_1(x, y))))\right), y).$$

- ▶ Regulárne rekurzívne definície s mierou:

$$f(\vec{x}) = \tau[f; \vec{x}].$$

Podmienka regularity $\Gamma_{f(\vec{\rho})} \rightarrow \mu[\vec{\rho}] < \mu[\vec{x}]$ pre rekurzívne volanie $f(\vec{\rho})$ funkcie f v terme τ .

Primitívne rekurzívne funkcie

Primitívne rekurzívne funkcie a deklaratívne programovanie

- ▶ Základný vývoj primitívne rekurzívnych funkcií.
- ▶ Primitívne rekurzívne predikáty a ohraničená minimalizácia.
- ▶ Párovacia funkcia a aritmetizácia dátových štruktúr.
- ▶ Vnorená jednoduchá rekurzia:

$$f(0, y) = g(y)$$

$$f(x + 1, y) = h\left(x, f(x, s_1(x, y)), f(x, s_2(x, y, f(x, s_1(x, y)))), y\right).$$

- ▶ Regulárne rekurzívne definície s mierou:

$$f(\vec{x}) = \tau[f; \vec{x}].$$

Podmienka regularity $\Gamma_{f(\vec{\rho})} \rightarrow \mu[\vec{\rho}] < \mu[\vec{x}]$ pre rekurzívne volanie $f(\vec{\rho})$ funkcie f v terme τ .

Záver

Organizácia kurzu

- ▶ Prednášky: pondelok 10.40 2h, M-II alebo online.
- ▶ Cvičenia: pondelok 12.10 2h, I-H6 alebo online.
- ▶ Konzultácie: po dohode.
- ▶ Web: <http://ii.fmph.uniba.sk/cl/courses/>

Hodnotenie

- ▶ Cvičenia 50% – max. 50 bodov.
- ▶ Testy, prémiové úlohy 50% – max. 50 bodov.
- ▶ Znamky: E 50%, D 60%, C 70%, B 80%, A 90%.

Záver

1. cvičenie

- ▶ Začne hneď po prednáške.
- ▶ Úlohy odovzdať do MOODLE najneskôr do 18:00 v sobotu tento týždeň.

2. prednáška

- ▶ Základný vývoj primitívne rekurzívnych funkcií:
 - ▶ explicitné definície,
 - ▶ primitívne rekurzívne definície.

Koniec prednášky